

## **INSULA**

Responsable : P. Triplet(IRHIS)

Le projet INSULA ambitionne la reconstitution numérique d'un espace urbain lillois à la fin de la période médiévale : la place du marché, actuelle Grand'Place de Lille. Cette restitution numérique constitue un enjeu central dans cette recherche fondée sur les morphologies urbaines de la ville de Lille à la fin de la période médiévale. Lille est un laboratoire d'étude dans lequel les questions liées au dynamisme des formes urbaines prennent place. Le but n'est pas de proposer une cartographie unique qui mettrait en image le résultat figé des évolutions et des mouvements de la ville au fil du temps mais, au contraire, de contribuer à cerner la multiplicité des raisons et des motivations à l'origine de la production des espaces urbains lillois entre le XIIIe et le XVe siècle. Le projet a pour finalité la création complète d'un environnement numérique visuel, voire sonore, présentant la reconstitution de la place du marché La restitution servira également à la valorisation du patrimoine culturel lillois par la mise en place de divers outils de médiation, en particulier avec le service Médiation et Valorisation de la Direction du Patrimoine de la Ville de Lille.