

InterHuma : Modèles génératifs pour des Interactions naturelles entre humains et agents virtuels

Responsable : A. Bartolo (SCALab)

Le projet vise à doter un agent virtuel muni d'une IA de capacités lui permettant de comprendre, de prédire et réagir de la manière la plus adéquate à l'action humaine. Pour cela, il est proposé de modéliser, d'apprendre et de générer les interactions entre humains par les techniques d'IA les plus avancées. Les approches actuelles de la synthèse des mouvements humains en 3D peuvent générer des animations 3D de haute qualité d'humains numériques exécutant une grande variété d'actions et de gestes, mais il existe encore un fossé technologique notable pour l'étude de la dynamique complexe des interactions multi-humaines dans ce paradigme.