

AUTRES EQUIPEMENTS DE TRACKING OTHER TRACKING EQUIPMENTS

LEAP MOTION



Figure 1 : Leap Motion

Le Leap Motion Controller est un module optique de suivi de la main qui capte les mouvements des mains et des doigts

The Leap Motion Controller is an optical hand-tracking module that captures the movement of users' hands and fingers

CARACTERISTIQUES/SPECIFICATIONS

- Connection: USB2
- Zone interaction/ *interaction area*: 60 cm
- Champ de vue/ *FOV*: 120° 150°

APPLICATIONS/ APPLICATIONS

- Préhension dans des environnements virtuels
- Interaction avec les contenus numériques
- *Gripping in virtual environments*
- *Interaction with digital content*

KINECT V2



Figure 2 : Kinect V2

La Kinect V2 est une camera Infra Rouge qui permet la reconnaissance des mouvements du corps

The Kinect V2 is an infrared camera that recognises body movements.

CARACTERISTIQUES /SPECIFICATIONS

- Résolution / *Resolution*: 1920 x 1080 px
- Framerate : 30/s
- Champ de vue/ *FOV* : 70 horizontal x 80° vertical
- Latence / *latency* : 60ms

APPLICATIONS /APPLICATIONS

- animation d'avatars en temps réel/*real-time avatar animation*
- interaction avec avatars/ *interaction with avatars*

SMARTTRACK ART



Figure 3 : SmartTrack

Cet accessoire constitué de deux caméras de suivi et d'un contrôleur intégrés dans un boîtier compact permet de capter les mouvements de marqueurs sur support (par exemple sur des lunettes). / *This accessory consists of two tracking cameras and a controller integrated into a compact casing to capture the movements of markers on a support (e.g. glasses)*

CARACTERISTIQUES /SPECIFICATIONS

- Fréquence/ *frequency* : 150 Hz
- Résolution/*resolution* :
- Tracking / *FOV* : 83° H x 70° V
- distance de tracking *Tracking Range* : 0,3 m- 2m

APPLICATIONS/APPLICATIONS :

- Tracking devant écran immersif / *Tracking in front of an immersive screen*
- Tracking d'un ou plusieurs objets pour utilisation en double point de vue/ *Tracking of one or more objects for use in dual viewpoint mode*